

Gezelschapsspellen competitie

Hieronder vind je een actielijst en PR hulpmiddelen die je kan gebruiken bij het organiseren van een competitieavond met gezelschapsspellen. Door een avond te organiseren waarin verschillende spellen worden gespeeld waarbij punten verdiend kunnen worden kan je aan het eind van het toernooi een winnaar aanwijzen.

Actiepunten lijst

- Plaats een bericht in het kerkblad, op de website of via andere kanalen om iedereen uit te nodigen (gebruik gerust het voorbeeld hieronder).
- Spreek in de weken vóór het toernooi jongeren aan of ze komen en vraag of ze spellen mee kunnen nemen die ze willen spelen.
- Zorg dat je spellen hebt waarbij punten verdiend kunnen worden. Dit mogen verschillende spellen zijn.
- Maak een punten verdien systeem passend bij jouw spellen. (zie bijlage 1 hieronder)
- Lid van de YMCA en zin in taart erbij? Vergeet niet door te geven als jullie het event gaan organiseren!

Voorbeeld puntentelling

Zorg dat je bij de spellen die je speelt duidelijk kan zien wie gewonnen heeft, maar ook wie 2^e, 3^e, 4^e etc. is geworden. Je kan de tabellen aanpassen naar je eigen aantal spellen.

Hoe je de puntentelling kan doen:

1^e plaats = 6 punten 2^e plaats = 3 punten
3^e plaats = 2 punten 4^e plaats = 1 punt

	1 ^e = 6 punten	2 ^e = 3 punten	3 ^e = 2 punten	4 ^e = 1 punt
Spel 1: <i>Naam spel</i>	<i>Hier komt de naam van de winnaar</i>	<i>Hier komt de naam van de 2^e</i>	<i>Hier komt de naam van de 3^e</i>	<i>Hier komt de naam van de 4^e</i>
Spel 2: <i>Naam spel</i>				
Spel 3: <i>Naam spel</i>				
Spel 4: <i>Naam spel</i>				

Onderstaande voorbeeldtekst kan je gebruiken voor je PR

Vrijdagavond 3 april starten we om 19.30 uur met een spelletjescompetitie. Er worden verschillende spellen gespeeld, aan het eind van de avond tellen we de punten op en weten we wie de absolute spellenkoning van 2020 is. Ben jij tussen de kom dan naar en doe mee!

Voor wie: Iedereen tussen de *16 en 23* jaar.

Wanneer: *Vrijdagavond 3 april start 19.30 uur*

Waar: *locatie*

Hét recept voor sterk jeugdwerk!