



Catalogus Spelkoffers

Inhoudsopgave catalogus

Uitleg spelkoffers en activiteiten op aanvraag	pagina 3
Spelkoffers voor jonge kinderen	pagina 4
Spelkoffers met verkleeden	pagina 5
Spelkoffers voor de leuk	pagina 6
Spelkoffers om actief bezig te zijn	pagina 7
Spelkoffers met spanning	pagina 8
Spelkoffers van bekende spellen	pagina 9
Spelkoffers over sociale vaardigheden	pagina 10
Spelkoffers over scheiding en verlies	pagina 11
Spelkoffers om jezelf of de ander te leren kennen	pagina 12
Spelkoffers over communicatie	pagina 13
Spelkoffers over diversiteit	pagina 14
Spelkoffers over de wereld	pagina 15
Spelkoffers over het geloof	pagina 16 & 17
Spelkoffers over liefde en seksualiteit	pagina 18

Uitleg spelkoffers

Spelkoffers

Op een speelse manier een inhoudelijk thema ter sprake brengen? Dat kan met een Spelkoffer!

De koffers worden met veel enthousiasme door verschillende doelgroepen gebruikt. In het clubwerk, in het kampwerk, op basisscholen of zelfs kinderefeestjes. Je kunt kiezen uit bijna 90 spelen voor verschillende leeftijdsgroepen met verschillende thema's. Er is een groot aantal gezelschapsspelen en grote bosspelen. Ze zijn doorgaans kant-en-klaar, je kunt er zo mee aan de slag. Voor enkele spellen is het nodig om wat aanvullende materialen te verzamelen, zoals pen & papier of kopietjes van een scoreformulier of opdrachtkaart. Dit staat dan altijd duidelijk vermeld.

De koffers zijn te spelen met groepen tot 30 personen. Is je groep groter dan kun je het spel vaak makkelijk aanpassen door bijvoorbeeld in tweetallen te spelen.

Omdat bij sommige spelborden een beperkt aantal spelers mee kan spelen, zitten er meerdere exemplaren in de koffer.

Hoe reserveer ik een spelkoffer?

Via de website www.ymcajeugdwerk.nl kun je een overzicht van de spelkoffers vinden.

Hiervoor klik je op de webshop, waar je vervolgens in het linker menu onder 'Producten' de spelkoffers aan kunt klikken. Je krijgt dan een overzicht van alle koffers, maar je kunt je keuze ook verfijnen door de verschillende leeftijdscategorieën of spelsoorten aan te klikken. Er is ook een digitale catalogus te downloaden met het complete overzicht. Als je de titel van een bepaald spel weet dan kun je deze ook direct in het zoekveld op de website invullen, dan kom je er het snelst.

Het is ook mogelijk om eens langs te komen op YMCA bureau Noord-Oost om de koffers te bekijken! Wij zitten aan Peterskampweg 12 in Zwolle. Bel daarvoor 038-4540221 of mail naar noordoost@ymca.nl om een afspraak te maken. Je kunt via deze contactgegevens ook direct een koffer reserveren.

Lenen

Een koffer wordt geleend voor een periode van twee weken en kan worden toegezonden met de post of worden opgehaald in Zwolle of Drachten.

Leden van de YMCA betalen hiervoor de volgende uitleenkosten:

- bij een lidmaatschap plus €6,50
- bij een basislidmaatschap €8,00
- voor niet-leden is dit €9,50

Eventuele verzendkosten, die meestal €6,95 bedragen, worden ook in rekening gebracht.

Uitleenvoorwaarden

Als je een spelkoffer leent ga je akkoord met onderstaande voorwaarden:

1. Een spelkoffer wordt doorgaans geleend voor de periode van twee weken (in overleg is langer mogelijk).
2. Voor het lenen worden uitleenkosten in rekening gebracht. De hoogte van dit bedrag is afhankelijk van het soort lidmaatschap (zie hiernaast).
3. Voor elke week dat het spel te laat wordt ingeleverd brengen wij €2,50 in rekening.
4. Eventuele verzendkosten (zie hiernaast) worden in rekening gebracht.
5. Als bij ontvangst van de koffer blijkt dat er iets ontbreekt in de koffer, graag z.s.m. doorgeven aan YMCA bureau Noord-Oost in Zwolle.
6. Men wordt geacht netjes met het materiaal in de koffer om te gaan.
7. Ontbrekende of beschadigde onderdelen worden, indien de kosten hiervan meer dan €1,50 bedragen, in rekening gebracht.
8. In de koffer zit een nota, deze moet binnen 14 dagen betaald worden. Vergeet niet het notanummer te vermelden.
9. We vragen je vriendelijk om je ervaringen met het spel met ons te delen via het invullen van het enquêteformulier dat je in de koffer vindt.



Dappere krijgers

Dit is een fantasiespel over indianen. Het opperhoofd (Grote Beer) neemt de kinderen mee op ontdekkingsreis naar het leven van de indianen, door middel van verschillende activiteiten. De kinderen worden omgetoverd tot echte indianen. Hoe creatiever het opperhoofd is des te meer de kinderen te weten komen over het wel en wee van het leven van de indiaan.

Aantal Spelers: 6-30

Leeftijd: 6-10 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur

Leuk = raar

Wat is gek en wat gewoon? Dit bordspel laat je leuke en gekke dingen doen en ervaren met behulp van uitbeeldopdrachten, toneelstukjes, denk- en doe-opdrachten. De spelers worden in vier groepjes verdeeld en als een groepje tijdens het spel 30 punten heeft behaald dan wordt met alle groepjes tegelijk de rebus opgelost. Wie als eerste het goede antwoord heeft krijgt bonuspunten. Welk groepje wint uiteindelijk het spel?

Aantal Spelers: 4-24

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: ± 1 uur

Kijk-naar-je-eige

Het kijk-naar-je-eige-spel is een bordspel dat kinderen met andere ogen naar zichzelf en groepsgenoten laat kijken. Door middel van het beantwoorden van vragen en het uitvoeren van opdrachten vertellen de deelnemers hoe zij zichzelf en de ander zien. Dit heeft niet alleen te maken met hoe zij eruit zien, maar ook met hoe ze zijn, hoe ze denken & voelen en op situaties reageren. In 4 categorieën (jezelf, de ander, uitbeelden/tekenen en vraagteken) gaan tweetallen aan de slag. Bijvoorbeeld: Teken een voorwerp waarvan je denkt dat het echt iets voor een meisje is; Als je één dag zou mogen ruilen met een bekende Nederlander, met wie zou je willen ruilen en waarom?; Noem iets op waar je heel goed in bent en iets waar je slecht in bent; Ga tegenover elkaar zitten en trek gekke bekken. Wie het eerst lacht, heeft verloren... Wanneer je als eerste alle kleuren verdiend hebt ben je winnaar van dit leuke spel!

Aantal Spelers: 6-24

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur

Speeltijd

Speeltijd is een leuke en leerzame speurtocht met muzikale opdrachten. Kinderen maken door middel van dit spel op een speelse manier kennis met verschillende facetten van de muziek; van zang en instrumenten tot dans. Dit spel kan binnen of buiten gespeeld worden, de route met opdrachten moet wel van te voren uitgezet worden.

Aantal Spelers: 5-25

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: ± 1½ uur

Spelkoffers met verkleden

Verkleedkoffer

Van clownspak tot prinsessenjurk, van boevenpak tot heksenhoed, van doktersjas tot hawaiïrokje: de grote verkleedkoffer zit vol kleding en accessoires die je kunt gebruiken voor een gezellige middag of avond met je club. Bijvoorbeeld voor een bonte avond of leuke afsluiter van een kampweekend! Je kunt de spullen zelf komen uitzoeken uit onze kast met materialen op het kantoor in Zwolle.

Of wij vullen de koffer voor u en sturen hem naar u op (portokosten €12,95). Voor programma-ideeën kun je er de Dramakoffer bij lenen.

Aantal Spelers: 2-30

Leeftijd: 6-16 jaar

Spelduur: Een middag of avond



Circuskoffer

Welk kind kent deze droom niet: je staat in de piste en jongleert met ballen en schotels, je voert de mooiste goocheltrucs uit, of je speelt voor clown...

En het publiek staat op de banken. Maar waarom zou die droom geen werkelijkheid kunnen worden? Iedereen is welkom in het circus, of je nu klein of groot bent.

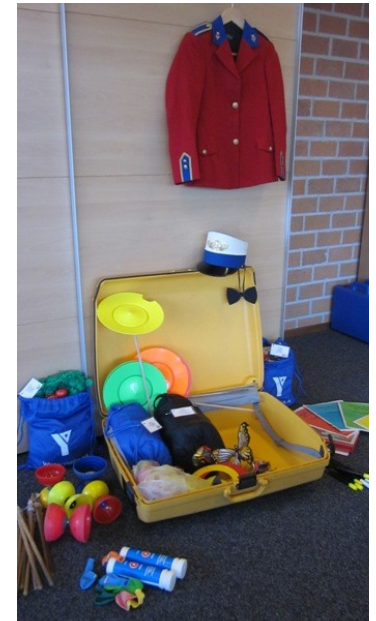
Dus: acrobaten, jongleurs, clowns en goochelaars in spé - aan de slag! Als je je houdt aan de aanwijzingen die wij in deze koffer geven en het niet te gauw opgeeft, zul je je eigen circusvoorstelling kunnen geven. Ook kun je ervoor kiezen om kennis te maken met alle onderdelen. Je zult versteld staan van wat je allemaal kunt...

Deze circusspullen zitten in een grote koffer, de portokosten hiervoor bedragen ongeveer €12,95.

Aantal Spelers: 4-24

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur



Dramakoffer

Drama kun je op verschillende manieren gebruiken; ter kennismaking, in gezelschap, ter ontspanning, voor concentratie, werken aan houding, leren improviseren.

Er zijn verschillende dramavormen zoals een rollenspel, een beeldenspel, een vertel-pantomime, een afspraakspel etc. In deze koffer zitten veel kant en klare dramaprogramma's voor verschillende leeftijdsgroepen.

Het is leuk om bij deze koffer met drama-ideeën de Verkleedkoffer te reserveren. Dit is een grote reiskoffer die we vullen met allerlei verkleedkleding en -attributen die leuk zijn om te gebruiken bij de drama. De portokosten bij verzenden van deze grote koffer zijn €12,95.

Aantal Spelers: 4-30

Leeftijd: 6-16 jaar

Spelduur: 1 tot 2 uur

Safarispel
Dit leuke spel is een combinatie van levend ganzenbord en monopoly, waarbij je zelf de pion bent. Net als bij monopoly moet er gekocht, geruild, gevangen en verzameld worden. Net als bij levend ganzenbord worden de opdrachten verspreid over de ruimte opgehangen. Het gaat erom welke groep het snelst z'n eigen safaripark heeft gevuld met 12 verschillende dieren! Het spel kan in een bos, op een schoolplein of in een grote (binnen)ruimte gespeeld worden. Dit spel vraagt enige voorbereiding en minstens 3 spelers.

Aantal Spelers: 10-80
Leeftijd: 10-16 jaar
Spelduur: ± 2 uur



Parelduiken
Het aardige van dit spel is, dat het in verschillende situaties gebruikt kan worden. Het werd oorspronkelijk gemaakt als bosluipspel, maar het leent zich ook heel goed om binnen de bebouwde kom van een klein dorp gespeeld te worden. De groepen zoeken binnen het spelgebied de verschillende parelbanken, waar ze een aantal parels (punten) ontvangen. Binnen het gebied bevinden zich echter ook politieagenten, die onder bepaalde omstandigheden een aantal parels in beslag mogen nemen. Wie de meeste parels verzamelt, is de winnaar.

Aantal Spelers: 10-40
Leeftijd: 8-16 jaar
Spelduur: 1 tot 1½ uur



Ark van Noach
Het spel Ark van Noach is een fanatiek, variërend spel rondom het verhaal van Noach die een Ark bouwt om de zondvloed te overleven. Door middel van samenwerking ga je opdrachten uitvoeren en vragen beantwoorden, waarmee je geld kan verdienen. En met dit geld bouw jij je eigen Ark en koop je dieren om mee te nemen. Wie heeft er als eerst zijn Ark compleet?

Het spel Ark van Noach kan zowel binnen als buiten worden gespeeld. Belangrijk is dat er 40 speelveldkaarten kunnen worden opgehangen. Het spel is een combinatie van (levend) ganzenbord en monopoly. Net als bij ganzenbord volg je een speelveld en voer je de betekenis van het vakje waar je op staat uit. Net als bij monopoly moet er gekocht en verzameld worden.

Aantal spelers: 12-30
Leeftijd: 8 t/m 12 jaar
Spelduur: 1 tot 1½ uur

Grenshandelspel
Het grenshandelspel is een (avond)spel voor 8 tot 15-jarigen. In een grensgebied ergens tussen Italië en Zwitserland wordt nog heel veel gesmokkeld. Er hebben zich dan ook heel veel handelaren gevestigd, die de smokkelwaar graag kopen. Uiteraard wordt dit alleen 's nachts gedaan, stel je voor dat de douane het in de gaten krijgt! Bij dit grote bosspel zijn smokkelen en maken van geluiden belangrijke spelelementen. Er kunnen ongeveer 40 kinderen meedoen maar bij meer of minder deelnemers is het spel ook makkelijk aan te passen. Zorg dat iedereen een zaklamp meeneemt!

Aantal Spelers: 10-40
Leeftijd: 8-16 jaar
Spelduur: 1 tot 2 uur

Postbodespel

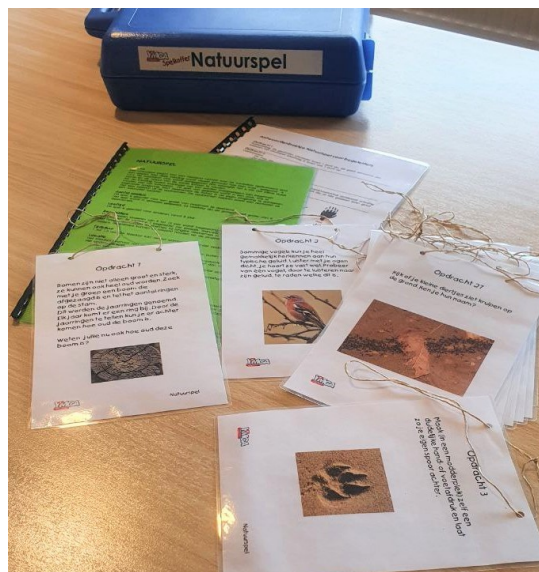
Lekker rennen door het bos en zoveel mogelijk post bezorgen, dat is waar het postbodespel om draait. Verspreid in het bos hangen brievenbussen, als leiding kan je zelf bepalen hoe moeilijk je het de deelnemers maakt door ze een beetje te verstoppert of juist in het zicht op te hangen. Alle deelnemers krijgen een nummer opgespeld, zij krijgen de taak om kaartjes met datzelfde nummer in de verschillende gekleurde brievenbussen te bezorgen. (Rode kaartjes in de rode brievenbus, gele in de gele brievenbus, etc). In het midden zit het postkantoor die de kaartjes aan de juiste postbode meegeeft. Maar de postbodes moeten wel oppassen voor hun grootste vijand: de hond! De hond kan de postbodes affikken zodat ze het kaartje niet meer kunnen bezorgen. Het is voor de postbodes belangrijk om goed uit te kijken en een slimme route te kiezen. Wie na de afgesproken tijd de meeste kaartjes bezorgd heeft is de winnaar!

Aantal Spelers: 10-30
Leeftijd: 6-12 jaar
Spelduur: zelf te bepalen

Natuurspel

Dit spel, dat gespeeld wordt in een park, bos of begroeide omgeving, laat kinderen door middel van 48 opdrachten de natuur in de eigen omgeving ontdekken. Het spel kan ingeleid worden met 'Het verhaal van de appel' dat visueel maakt hoe klein onze 'leefgrond' is ten opzichte van de wereldbol. Ook wordt aangegeven hoe belangrijk het is om dat kleine stukje aarde en de natuur van de aarde schoon te houden.

Aantal Spelers: 12-32
Leeftijd: 8-15 jaar
Spelduur: Het verhaal van de appel (± ½ uur), Opdrachtenspel (2½ uur)



Patattenspel

Jammie, patat!! Bijna iedereen is er gek op. Het Patattenspel kan het beste in een bosrijke omgeving gespeeld worden. De groep wordt in twee partijen verdeeld, één partij is patatbezorger en één partij de Keuringsdienst van Waren. De patatbezorgers moeten ervoor zorgen dat ze zoveel mogelijk patat afleveren bij de snackbar. Als ze via de ketchupfabriek, mayonaissefabriek of satésausfabriek komen krijgen ze meer punten. Maar zorg ervoor dat je de Keuringsdienst van Waren niet tegenkomt, dan moet je de patat inleveren. Wie heeft aan het eind de meeste punten?

Aantal Spelers: 10-50
Leeftijd: 6-15 jaar
Spelduur: ± 1 uur

Ridderrace

Dit spel gaat over Ridders van de Ronde Tafel. De kinderen moeten samen lady Guinevere redden voordat de Zwarte Ridder in het kasteel aangekomen is! Ondertussen komen zij allerlei opdrachten tegen die hen kunnen helpen snel vooruit te komen, maar er is samenwerking voor nodig om het doel te bereiken. Ook leren de kinderen hun eigen kwaliteiten en die van anderen herkennen. (Je kunt dit aan het eind van het spel nabespreken met behulp van de handleiding). Maar pas op: er zijn ook vakjes waarbij de Zwarte Ridder vooruit komt! Wie zal er het eerst bij lady Guinevere zijn en winnen; de Zwarte Ridder of jullie?

Aantal Spelers: 4-30
Leeftijd: 9-12 jaar
Spelduur: ± 1 uur

Moord in Villa Nova

Dit spel speelt zich af in een villa in een chique buurt ergens in het Gooi. Het is ochtend. Op het gazon huppelen konijntjes rond en de vogeltjes fluiten hun vrolijke liedjes in de berkenbomen voor het huis. Niets doet vermoeden dat hier straks iets afschuwelijks zal gebeuren: MOORD.....!
Hiermee begint het spannende groepsspel Moord in Villa Nova. In dit spel zijn de deelnemers detectives die een moord moeten oplossen. Vijf deelnemers spelen de personages in dit bloedstollende en opwindende spel. Het spel wordt door 2 mensen voorbereid: de spelleider en de rechercheur. Deze hebben allebei hun eigen rol tijdens het spel. De spelleider legt het spel uit en zorgt dat het goed verloopt. De rechercheur brengt steeds de nieuwe informatie over de moordzaak in en zal aan het einde de ware toedracht van de moord onthullen.

Aantal Spelers: 2-20
Leeftijd: 10-16 jaar
Spelduur: Zelf te bepalen

Sterrencrime

In dit actieve spel ga je in tweetallen als echte detectives op zoek naar de dader. Aan het begin van het spel wordt een mysterie voorgelezen, dat in de loop van het spel opgelost moet worden. Tijdens het spel kom je langs allemaal bekende sterren en idolen die getuigen zijn in het mysterie. Dit leuke en interactieve spel is opgebouwd uit 60 losse speelveldkaarten die door de ruimte verspreid moeten worden neergelegd. Er moet een centrale tafel zijn waarop de opdrachtkaarten komen te liggen. Welk tweetal weet als eerste wie de dader is?

Aantal Spelers: 6-24
Leeftijd: 9-12 jaar
Spelduur: Zelf te bepalen

Rampenspel

Dit spel speelt zich af nadat er een vliegtuigcrash heeft plaatsgevonden. Het is een chaos, iedereen krioelt door elkaar. Nu is het belangrijk om ze snel mogelijk orde te scheppen in deze chaos! Helaas blijven de rampen elkaar opvolgen... Bij elke ramp hoort een spel dat de deelnemers (vanaf 10 jaar) spelen. Het zijn samenwerkings- en competitie spelen, die er toe dienen om de rampen te overwinnen. Door het spel heen loopt het verhaal over de ramp dat het raamwerk is voor de 9 spelonderdelen. Het spel staat of valt met een leuke verteller, die het verhaal spannend en grappig kan maken en de spelen goed aan elkaar praat!

Aantal Spelers: max. 24 spelers
Leeftijd: 10-16 jaar
Spelduur: 1 tot 1 ½ uur



Kolonisten

Het bordspel Kolonisten is gebaseerd op het populaire bordspel Kolonisten van Catan. De groep wordt in 5 groepjes verdeeld. Elk groepje staat voor een bepaalde grondstof. Van de deelnemers wordt verwacht dat ze met andere groepjes kaartjes gaan ruilen om zo snel mogelijk zo veel mogelijk dorpen te bouwen. Snelheid maar ook slimheid zijn vereist, want de rover ligt altijd op de loer!

Aantal Spelers: 20-50

Leeftijd: 9-16 jaar

Spelduur: ½ tot 1 ½ uur

Wie is de Mol?

Het kofferspel 'Wie is de Mol?' is gebaseerd op het gelijknamige televisieprogramma. Gedurende het spel worden door de groep allerlei opdrachten gespeeld. De opdrachten zijn het meest geschikt om buiten te doen en moeten voor de start van het spel klaargelegd worden.

Er is 1 mol, maar wie? Daar moeten de deelnemers achter zien te komen. Wie vult aan het einde de test het beste in en wint het spel? Zorg dat je een prijsje hebt voor de winnaar.

Aantal spelers: 6-30

Leeftijd: 8-12 jaar of 12+

Spelduur: 1-2 uur

Deze spelkoffer is ook als activiteit op aanvraag te bestellen. Zie de pagina's met activiteiten op aanvraag voor meer informatie over deze service.



Levend stratego

Levend stratego is een groot bordspel, gebaseerd op het bekende bordspel stratego. Als je het vaker speelt, wordt het steeds meer een tactiekspel.

De spelers worden verdeeld in twee groepen, die ieder een leger voorstellen. Ieder leger verbergt een vlag. De bedoeling is nu dat de ene partij de vlag van de andere partij overtuigt. Het speelveld is een groot bosterrein, dat dichtbegroeid is van ongeveer 50x50 meter. Het speelveld moet afgebakend zijn en moet verdeeld kunnen worden in 2 ongeveer gelijke delen.

Het spel is geschikt voor spelers vanaf 10 jaar met minimaal 2 begeleiders.

Aantal Spelers: tot en met 50

Leeftijd: 10-18 jaar

Spelduur: 1 tot 1 ½ uur

Schaam je rot

In deze koffer gaat het over een heleboel gevoelens. Waar voel je in je lijf dat je bang of boos bent, wat doe je als je verliefd bent, en hoe teken je bijvoorbeeld een geschrokken kat? Deze en veel andere leuke vragen en opdrachten vind je in deze koffer. Het is een bordspel waar een heleboel teken-, doe- en uitbeeldopdrachten aan te pas komen. De groep die het eerst alle emoties bij elkaar heeft gespaard, is de winnaar van dit spel.

Aantal Spelers: 4-30

Leeftijd: 9-12 jaar

Spelduur: ± 1 uur

Gelijk=Hetzelfde

In dit bordspel gaat het over verschillen tussen mensen.

De vragen gaan over situaties thuis, in vrije tijd, school of werk, bijzondere momenten (feesten en tradities van eigen en andere culturen) en verschillen tussen jongens en meisjes.

Hierbij komen vertel-, weet- en doevragen aan bod. Een willekeurige greep uit de opdrachten van dit spel: Zing als een operazangeres. Wat wil je later worden en waarom? Hoe heet de verf die sommige Marokkaanse meisjes op hun handen smeren als ze gaan trouwen? Geef jezelf een dierennaam en leg uit waarom je deze naam kiest. Meisjes kunnen beter koken dan jongens, ben jij het hiermee eens? Hoe komt het dat meisjes veel meer dan jongens bezig zijn met diëten? Waarom zouden meisjes sneller huilen dan jongens? Er zijn twee verschillende leeftijdsversies van deze koffer.

Aantal Spelers: 8-32

Leeftijd: 9 - 12 jaar en 12 - 16 jaar

Spelduur: zelf te bepalen

Babbelspel

Door het spelen van het Babbelspel oefenen kinderen en tieners sociale vaardigheden. Door middel van praat-, uitbeeld- en probleemopdrachten leren zij onder andere te (durven) praten in een groep, zich niet te schamen voor zichzelf, voor zichzelf op te komen en een mening te

vormen. Aan bod komen vragen als: Als je thuis toestemming moet vragen voor iets, ga je het dan eerst aan je

vader of je moeder vragen?; Kies 2 of 3 medespelers en vorm met hen de eerste letter van je voornaam op de grond (zonder woorden); Aan welke dingen van je karakter ergeren anderen zich wel eens denk je?

Deze en nog veel meer vragen en opdrachten komen aan bod in dit leuke, afwisselende bordspel! In de koffer zitten 2 leeftijdsversies.

Aantal Spelers: 6 tot 24 spelers.

Per spelbord kunnen tot 6 spelers deelnemen

Leeftijd: 7 - 12 en 12 - 16 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen

Alles in de soep?

Dit is een spelkoffer waarbij de spelers actief aan de slag gaan met het thema samenwerking. Door het uitvoeren van de opdrachten leert de groep elkaar beter kennen en wordt het groepsgevoel vergroot. Men krijgt inzicht in de rollen die de groepsleden op zich nemen en hun eigen positie in de groep. De afsluiter is het bij elkaar zien te krijgen van kookgerei en ingrediënten om soep te maken.

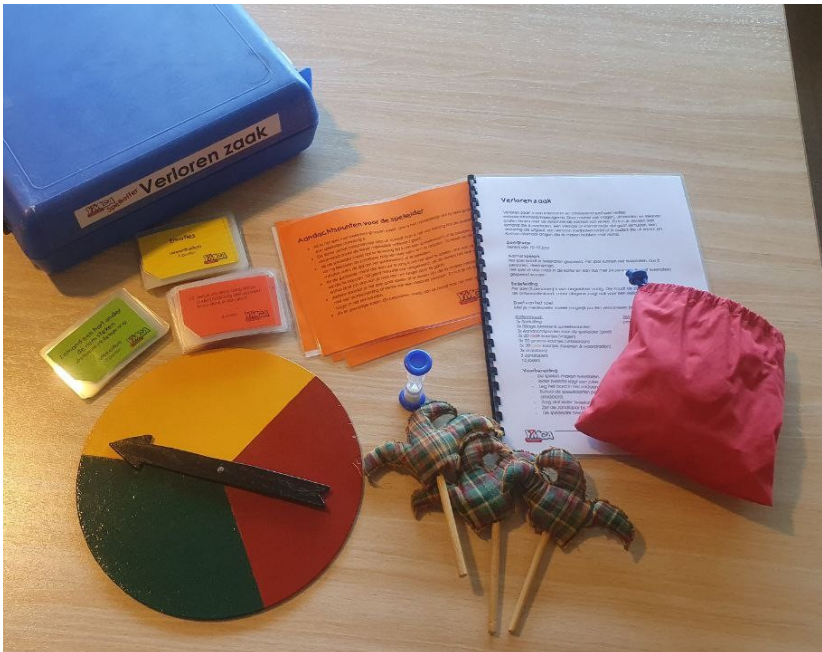
Lukt het om samen te werken of loopt alles in de soep?

De verschillende onderdelen uit deze koffer staan los van elkaar en kunnen dus ook onafhankelijk van elkaar gespeeld of weggelaten worden. Voor het maken van de soep is uiteraard een kookgelegenheid nodig.

Aantal Spelers: 8-32

Leeftijd: 12-16 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur



Echt...scheiding

Echt... Scheiding?!? Is een spel rondom het thema echtscheiding. Dit komt steeds vaker voor en kinderen kunnen hier last van hebben. Door middel van stellingen, vragen en opdrachten kunnen de kinderen van elkaar te weten komen hoe het nou voelt als je ouders gescheiden zijn. Ook voor kinderen waarvan de ouders bij elkaar zijn is het een onderwerp, om begrip voor elkaar te krijgen. Zo wordt er bijvoorbeeld gevraagd: 'Hoe is het om in twee huizen te wonen?'

Aantal spelers: Het spel wordt gespeeld in tweetallen. Aan ieder speelbord kunnen maximaal 5 tweetallen meedoen. Het spel zit 3 keer in de koffer, het maximaal aantal spelers is 30.

Leeftijd: 9-12 jaar

Speelduur: ongeveer 1 uur

Verloren zaak

'Verloren zaak' is een interessant en afwisselend spel over verlies: verliezen/afscheid/missen/gemis. Door middel van vragen, uitbeelden en tekenen praten tieners over de verschillende vormen van verlies. Zo kun je denken aan iemand die is overleden, een vriendje of vriendinnetje dat gaat verhuizen, een verkering die uitgaat, een verloren voetbalwedstrijd of je ouders die uit elkaar zijn. Kortom allemaal dingen die te maken hebben met verlies.

Aantal Spelers: 8-24

Leeftijd: 12-16 jaar

Speelduur: ± 1 uur

Piet Paniek

Piet Paniek is een leuk en verrassend bordspel met als thema "stress". Piet Paniek is een doorsnee persoon en hij heeft de hoofdrol in dit spel. De spelers proberen tijdens het spel Piet Paniek zo weinig mogelijk stress te bezorgen. Ze zorgen hiervoor door het goed beantwoorden van vragen en het goed uitvoeren van opdrachten. Wordt een vraag fout beantwoordt, dan moet Piet een stap in de richting van een burn-out doen. Op deze manier strijden de spelers tegen het spel, in plaats van tegen elkaar. Als Piet aan het einde van het spel de burn-out nog niet heeft bereikt, is het spel gewonnen.

Aantal Spelers: 4-24

Leeftijd: 16-25 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur



Spiegeltje, spiegeltje...

In onze maatschappij draait veel om het uiterlijk.

Mensen kunnen wel zeggen: het gaat om wat er binnen in je zit, hoe je eruit ziet is niet belangrijk, maar in de praktijk gaat het vaak heel anders. In films en reclames ligt de nadruk op het uiterlijk. Overal om je heen zie je hoe slank en sportief je moet zijn en hoe je gekleed moet gaan. Er wordt veel nagedacht en gepekerd over uiterlijk. Misschien lig je er zelfs wakker van. Het is niet makkelijk om over je lijf te praten, maar het kan wel leuk zijn om er met groepsgenoten over te praten én te lachen! Dit spel laat je dingen uitbeelden of tekenen en verschillende soorten vragen beantwoorden. Bijvoorbeeld: "Je hebt één vrijkaartje voor de plastisch chirurg, wat laat je veranderen?" Kom je een opdrachtkaartje tegen, dan moet je iets aan je uiterlijk veranderen met behulp van de spullen uit de koffer. Gedurende het spel moet je met je nieuwe uiterlijk rond blijven lopen...

Wie als eerste alle spiegeltukjes heeft verdiend die heeft gewonnen!

Aantal Spelers: 5-30

Leeftijd: 12-18 jaar

Spelduur: ± 1 uur

Spiegel je geweten

In dit spel over normen en waarden krijgen de spelers allerlei gewetensvragen voorgeschoteld.

Hun antwoord kunnen zij aangeven op het spiegel-spelbord, waarna de rest van de groep volgt met hun mening. Er ontstaan goede gesprekken over o.a. geloof, relaties, drugsgebruik, pesten, donorschap en discriminatie. Het is in het spel belangrijk hoe de spelers hun keuze beargumenteren. Spiegel je geweten: een spel waarin tieners leren hun mening onder woorden te brengen en waarin ze elkaar nóg beter leren kennen!

Aantal Spelers: 2-30

Leeftijd: 12-16 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen

Discovery

Dit spel heeft als doel (naast het hebben van plezier) om door het doen van de opdrachten, het beantwoorden van vragen en het nagesprek, jezelf beter te leren kennen.

Door Discovery te spelen, krijgen tieners meer duidelijkheid over vragen als: wat doe ik in verschillende situaties en waarom?; Hoe reageer ik en wat vind ik daarvan?; Hoe denk ik over verschillende onderwerpen zoals discriminatie, milieu, thuis, school enz.? Het spelbord, waarop de weergave van de wereld staat, beeldt uit dat de ontdekkingsstocht naar je identiteit een wereldreis is. Het duurt 'een leven lang', het is een doorgaande zoektocht. Je ontwikkelt, groeit en ontdekt langzamerhand wie je bent.

Aantal Spelers: 8-20

Leeftijd: 12-16

Spelduur: ± 1 uur

Contact

Contact is een praatspel over vriendschap en andere relaties. Een spannend thema, zeker voor jongeren.

Ze willen er wel over praten, maar het moet niet te privé worden. Dat kan prima met dit spel! Door middel van vragenkaartjes en stellingen worden ervaringen en meningen ten aanzien van vriendschap en relaties ter sprake gebracht. De vragen zijn recht door zee en lokken het geven van je mening uit, maar zijn niet te persoonlijk. Ze sluiten direct aan bij de belevingswereld en ervaring van de jongeren.

Bij de spelbeschrijving zijn suggesties opgenomen voor de verdere verwerking van het thema.

Aantal Spelers: 2-28

Leeftijd: 14-20 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur



Communicatiekoffer

In deze koffer vind je een aantal werkvormen over communicatie en samenwerking.

- Het "Enveloppenspel" bevat 5 enveloppen met daarin onderdelen van 5 vierkanten. De groep moet volgens bepaalde regels proberen samen alle vierkanten te leggen. Let op! Er mag niet gesproken worden. Een goede samenwerking is vereist om dit raadsel op te lossen.

- "Doorvertellen" is een spel waarin je een nieuwsbericht aan elkaar moet doorvertellen. De laatste deelnemer vertelt het bericht aan de hele groep, wat is het resultaat?

- In "Verboden te luisteren" merken de spelers welk effect het heeft als er niemand naar je luistert.

- Het spel "Brabbeltaal" maakt duidelijk dat je zonder echte woorden toch iets kunt vertellen.

- In "Eén- en tweerichtingsverkeer" wordt aan de hand van een tekenspel duidelijk wat het verschil is tussen één- en tweezijdige communicatie.

Een boeiende, speelse koffer over communicatie en samenwerking.

Aantal Spelers: 5-25

Leeftijd: 12-18 jaar

Spelduur: 1 uur

Waar sta jij....

Van geloof tot verkering en van roken tot homohuwelijken. Met deze koffer kun je met een groep discussiëren over de meest gaande onderwerpen. Onderwerpen die onder meer aanbod komen zijn: ethiek en opvoeding, beloftes nakomen en diefstal. Het doel is om je mening geven en om jongeren te laten nadenken over wat ze nou echt vinden.

Aantal Spelers: 6 per spelset. In de koffer zitten 5 spelsets, in totaal kunnen er dus 30 spelers aan de slag!

Leeftijd: 14-20 jaar

Spelduur: ± 70-100 minuten

Kubushandel

Dit spel probeert tieners inzicht te geven in de verschillen tussen arm en rijk.

Tijdens dit spel worden problemen soms pijnlijk spannend en bijna echt doorleefd. De groep wordt onderverdeeld in vijf landen: twee industrie- en drie grondstoflanden. Ieder groepje krijgt de opdracht om zoveel mogelijk kubussen te maken. Er is alleen één probleem: de industrie-landen hebben de productiefactoren (schaar, lijm, potlood, liniaal), terwijl de andere landen over grondstof (papier) beschikken. Er moet dus geruild worden. Hiervoor stelt ieder groepje een vertegenwoordiger aan, die met de andere groepen mag onderhandelen. De andere spelers zijn, vaak fanatiek, bezig met het maken van de kubussen. Onze ervaring is dat de spelers erg betrokken zijn. Zij komen in dit spel allerlei moeilijkheden tegen en ervaren de ongelijkheid tussen de verschillende landen.

Aantal Spelers: 12-30

Leeftijd: 12-16 jaar

Spelduur: 1 tot 1½ uur

Blauwland Geeland

Dit spel laat de spelers ervaren hoe vooroordelen en racisme ontstaan. Het laat de spelers voelen wat het betekent om terecht te komen in een cultuur met totaal andere (spel-)regels. Elke deelnemer beleeft het "vreemde-eend-in-de-bijt-gevoel" dat je overkomt wanneer je plots in een andere cultuur wordt gedropt. Het spel kan leiden tot een beter begrip van het normale in andere culturen en het vreemde van de eigen cultuur, over cultuuroverdracht, communicatie, integratie, vooroordelen, racisme, enzovoort. Het laat kinderen aanvoelen dat het heel moeilijk is om te leven in een land dat je niet begrijpt en dat "anders-zijn" eigenlijk heel gewoon is. Dit spel heeft dezelfde inhoud als het wellicht bekendere 'Rafa Rafa'.

Aantal Spelers: 12-40

Leeftijd: 10 - 15 jaar met 2 begeleiders

Spelduur: 1 tot 1½ uur

Leer ons kennen

Door dit spel te spelen leren jongeren op een uitdagende manier meer over hun eigen cultuur en die van anderen. Je komt in aanraking met dingen die nieuw voor je zijn en je ontdekt waarom dingen zijn zoals ze zijn. Soms moet je nadenken, soms moet je een mening vormen, een volgende keer moet je iets tekenen of uitbeelden. Met elkaar kom je allerlei culturen tegen en er kunnen hele discussies door ontstaan. In de koffer zit ook een Powerpointpresentatie ter inleiding op het spel. Het doel van deze presentatie is dat de jongeren ontdekken waar het L.O.K.-spel over gaat. Thema's als discriminatie en vooroordelen komen aan bod. Als mensen meer over elkaar leren kunnen vooroordelen bijgesteld worden en kan meer begrip voor 'de ander' ontstaan. Respect en tolerantie kunnen op die manier worden vergroot.

Aantal Spelers: 4-12 personen per spelset (het spel zit 2x in de koffer, dus tot 24 personen)

Leeftijd: 10-16 jaar

Spelduur: 1½ tot 2 uur

Go discriminate yourself

Go discriminate yourself is een leuke en leerzame koffer over discriminatie en vooroordelen. Aan de hand van allerlei verschillende werkvormen gaan jongeren en tieners met elkaar in gesprek over dit onderwerp. Voorbeelden van onderdelen uit de koffer zijn onder andere: Een vooroordelen-fotospel, een rollenspel met situatiekaarten, de life boat, stellingen en de tolerantietest. Bij elke werkvorm staat aangegeven of je deze het beste als opwarmer, kern of afsluiter kunt gebruiken, maar de docent/clubleider mag zelf bepalen of hij/zij het op die manier wil inzetten. Zij bepalen hoeveel en welke werkvormen toepasselijk zijn. Doel is om jongeren en tieners met elkaar in gesprek te laten gaan over discriminatie.

Aantal spelers: 4-40

Leeftijd: 12-18 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen (goed voor 1 tot 2 uur)

Wereldspel

Bij het spelen van het Wereldspel van Unicef zijn strategisch inzicht en volharding onmisbare eigenschappen die je nodig hebt om te winnen. Door alle continenten een bezoek te brengen, zoveel mogelijk cultuurkaarten te verzamelen én de missie te volbrengen die je aan het begin van het spel krijgt, ben je hard op weg om de winnaar te worden van dit spannende en bijzondere bordspel! Dit spel is gebaseerd op Risk.

Aantal spelers: 3-24 (vanaf 12 personen moet er in tweetallen worden gespeeld)
Leeftijd: 10-15 jaar
Speelduur: 1 tot 1½ uur



Ik ga op reis

Dit spel neemt jullie mee op reis door Europa, maar ook op reis door jezelf. We pakken de bus, de auto, de boot of het vliegtuig. Onderweg zal er vooral veel gelachen worden door de gekke (groeps-)opdrachten waarmee je souvenirs kunt verdienen. Welk team als eerste de 10 verschillende souvenirs te pakken heeft, die heeft het spel gewonnen! Onderweg eet je een pizzapunt of een zak Vlaamse friet, je wereldkennis wordt getest en je talen worden bijgespijkerd. Maar... we komen nog wel wat obstakels tegen onderweg. We leren dat het niet erg is om hulp te vragen & te bieden, en dat je door samenwerken weer verder kunt reizen! Dus pak je (denkbeeldige) koffers en ga gezellig mee op reis! PS: vergeet je niet een ansichtkaartje te sturen? Het spel wordt in 4 teams van elk 2 tot 4 spelers gespeeld (dus 8 tot 16 personen per spel). Het spel zit in tweevoud in de koffer.

Aantal Spelers: 8-32
Leeftijd: 8-16 jaar
Speelduur: 1 uur

Run 4 Life

Een kleurrijk en actief spel waarbij de deelnemers in groepjes vluchten van het ene land naar het andere. Iedere groep krijgt een routekaart waarop staat uit welk land ze oorspronkelijk komen en naar welk land ze toe willen. Onderweg komen ze door allerlei landen waarbij ze in ieder land afwisselende opdrachten doen. Samenwerkingsopdrachten, doe-opdrachten of het zoeken van een antwoord op een vraag; je komt ze allemaal tegen. Spelenderwijs beleven kinderen hoe het is om halsoverkop te moeten vluchten.

Dit spel vraagt wat voorbereiding van de spelleiders: de opdrachtenkaarten moeten door de ruimte verspreid worden en er moet gezorgd worden voor aanvullende materialen om de opdrachten goed uit te kunnen voeren (zoals een aantal kledingstukken, iets te eten, wc-rollen en een koffer of tas).

Aantal Spelers: 8-24
Leeftijd: 9-12 jaar
Speelduur: 1 tot 1½ uur



Paaskoffer (kindereditie)

De paaskoffer zit vol ideeën voor knutsels, lekkere recepten & verhalen. Deze koffer is dan ook een handig hulpmiddel bij het bedenken van je programma in de periode rond Pasen.

De koffer heeft naast een grote hoeveelheid ideeën ook een kant en klaar uitgewerkt spel, "De Kruisweg". Dit spel symboliseert de kruisweg van Jezus (de Via Dolorosa).

In dit spel, dat gebaseerd is op ganzenbord, komen gebeurtenissen terug waar Jezus mee te maken heeft gehad tijdens zijn weg naar de berg Golgotha waar Hij gekruisigd werd en stierf.

Aantal Spelers: 2-20

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen

Paaskoffer (tienereditie)

In deze koffer zit een map met maar liefst 14 verschillende werkvormen die je in de tijd voor Pasen kunt gebruiken om samen met tieners na te denken over de betekenis van de lijdensstijd en Pasen.

Ook bevat de koffer ideeën voor een viering op paasmorgen met de tieners. Tevens bevat deze koffer een kant en klaar uitgewerkt spel, "De Kruisweg". Dit spel symboliseert de kruisweg van Jezus (de Via Dolorosa).

In dit spel, dat gebaseerd is op ganzenbord, komen gebeurtenissen terug waar Jezus mee te maken heeft gehad tijdens zijn weg naar de berg Golgotha waar Hij gekruisigd werd en stierf.

Aantal Spelers: 3-30

Leeftijd: 12-16 jaar

Spelduur: zelf te bepalen

Kerstkoffer kinderen

Als je deze koffer opendoet vind je verhalen, knutselideeën, werkvormen, (toneel)spelen en liturgiesuggesties rondom Kerst die je kunt gebruiken voor kinderen van 6 tot 12 jaar. Het speelse spel "Weg van Kerst" leidt de kinderen langs allerlei opdrachten die met Kerst te maken hebben.

Bijvoorbeeld: teken de mooiste kerstboom, zing een kerstliedje, vertel wat kerst voor jou betekent, kerstmemorie, etc.

Onderdelen uit de kerstkoffer kun je geheel naar eigen inzicht gebruiken.

Aantal Spelers: 2-40

Leeftijd: 6-12 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen

Kerstkoffer tieners

Met behulp van deze koffer kun je met tieners aan de slag met het kerstfeest. Je vindt in deze koffer verhalen, werkvormen en liturgiesuggesties, zodat je met frisse ideeën aan de slag kan gaan. Eén van deze ideeën is het spel "Weg van Kerst"; een speelse tocht langs allerlei opdrachten die met Kerst te maken hebben.

Bijvoorbeeld een woordzoeker, de herderrace (wie heeft als eerste al zijn herders in de stal?), kerstmemorie en een plek om je kerstgedachten met elkaar te delen.

Aantal Spelers: 2-40

Leeftijd: 12-16 jaar

Spelduur: zelf te bepalen

Bijbels ren je rot

Sportieve bijbelquiz. Ben je tussen de 6 en 10 jaar oud en wil je testen hoeveel je weet van de Bijbel? Zorg dan dat op jouw club dit spel gespeeld wordt: Bijbels REN JE ROT! Op een actieve manier geef je per team zo snel mogelijk antwoord op de gestelde vragen. Het team dat de meeste vragen goed heeft beantwoord heeft gewonnen!

Aantal spelers: 4 tot 40 personen

Leeftijd: 6 tot 10 jaar

Speelduur: Totdat alle vragen geweest zijn of een vooraf afgesproken tijd (bijvoorbeeld 15 of 30 minuten).

Er zijn ook nog wat andere spelopties toegevoegd voor als je nog tijd over hebt.

Pinksterkoffer

Het pinksterfeest is niet het meest makkelijke feest om verwerkingen bij te bedenken. De pinksterkoffer is daarom een goede hulp bij het bedenken van een programma.

In de koffer zitten verschillende werkvormen, waaronder een levend ganzenbordspel waarbij de spelers actief bezig zijn met de beleving van Pinksteren. Ook verhalen en knutsels ontbreken hier niet.

Aantal Spelers: 2-20

Leeftijd: 6-9 jaar

Spelduur: Zelf te bepalen

Spelkoffers over het geloof

Religions around the world

Dit kofferspel laat jongeren op een leuke manier kennismaken met de 5 grootste wereldgodsdiensten: het Christendom, het Jodendom, het Hindoeïsme, het Boeddhisme en de Islam. De 23 opdrachtenkaarten worden van te voren verspreid door de ruimte neergelegd of opgehangen. Het is de bedoeling dat de spelers deze in groepjes langslopen en de puzzels oplossen, de betekenissen opzoeken, etc. Hierdoor zal hun kennis over de verschillende godsdiensten vergroot worden.

Aantal Spelers: 6-30
Leeftijd: 12-18 jaar
Spelduur: 1 tot 1½ uur



Islamoloog

Over de Islam heersen veel vooroordelen en misverstanden. Het doel van dit spel is kennis opdoen over de Islam, zodat tieners de mensen die deze godsdienst aanhangen beter leren begrijpen. Het spel is te vergelijken met een soort levensweg; op ontdekking door de Islam kom je allerlei vragen tegen. Voor elk goed antwoord krijg je punten. Spaar zo veel mogelijk punten om te bewijzen dat jij de absolute islamkenner bent! Of misschien kun je op bedevaart en neem je een snellere route zodat je de anderen sneller af bent. Zo kom je er achter of jij de islamoloog bent, of toch de dummy! De spelers leren de gebruiken en rituelen van de islamieten kennen rondom geboorte, huwelijk en overlijden. Ook maken ze kennis met de verschillende feesten en geloofsovertuigingen die moslims hebben.

Aantal Spelers: 4-24
Leeftijd: 12-16 jaar
Spelduur: ± 1½ uur

Loverboys

Loverboys zijn jongens die de aandacht van meiden proberen te trekken door aardig tegen hen te zijn, met hen uit eten te gaan en hen (vaak dure) cadeaus te geven. Daarna komen ze vaak met het argument dat het tijd is om de cadeaus terug te betalen.

Vervolgens worden de meiden gestimuleerd of gedwongen in de prostitutie te gaan werken, om dat geld te kunnen terugbetalen. De Loverboyskoffer is een hulpmiddel om het onderwerp bespreekbaar te maken in een groep. Voor meiden is het belangrijk dat ze weten wat loverboys zijn en te voorkomen dat ze slachtoffer worden. Tijdens het spel is het de bedoeling dat ze gaan nadenken over hun eigen grenzen, de manier van handelen en de omgang met anderen. Zo krijgen ze inzicht in praktijksituaties en leren ze op een goede, assertieve manier te reageren. Tijdens het spelen van het spel staat de discussie centraal. De meiden ontdekken op een spontane wijze dat hun mening belangrijk is en leren die op een juiste manier weer te geven. Hiervoor is wel een bepaalde 'veiligheid' in de groep gewenst.

Aantal Spelers: 4-32 (4 tot 8 spelers aan 1 spelbord)
Leeftijd: 13-18 jaar
Spelduur: ± 1 ½ tot 2 uur

Love is...

Op een speelse manier ga je in op het thema verliefdheid en de daarbij behorende onderwerpen. De tieners (12-15 jaar) moeten proberen van iedere categorie spelpunten te verzamelen door de vragen en doe-opdrachten zo goed mogelijk af te ronden. Dit spel bevat opdrachten over onder andere: uitgaan, idolen, stop!!!, vriendschap en verliefdheid. De koffer is een uitstekend hulpmiddel om op een luchtige manier het thema liefde bespreekbaar te maken!

Aantal Spelers: 4-24
Leeftijd: 12-16 jaar
Spelduur: ± 1 uur

Aids-bekerspel

Het aids-bekerspel is een ludiek spel over de kans op besmetting met het hiv-virus en hoe je besmetting kunt vermijden. Met het aids-bekerspel krijgen de spelers zicht op de gevolgen van veilig en onveilig vrijen en worden de onderwerpen seksualiteit en aids bespreekbaar.

De deelnemers spelen allemaal een personage waarvan zij een kaartje met eigenschappen krijgen die zij niet aan de andere spelers mogen laten zien. Zij moeten hun fantasie gebruiken en onderling contacten aangaan.

En de keuze maken of ze hun 'lichaamssappen' (bekertje water) willen mengen. Aan het eind van het spel zal duidelijk worden wie van de spelers seropositief was en wat dat voor gevolgen kan hebben!

Aantal Spelers: 10-30
Leeftijd: 15-20 jaar
Spelduur: 1 tot 1½ uur

Score

Als je jongens en meisjes van deze tijd hoort, lijkt het er vaak op of de wereld aan hun voeten ligt. Vooral jongens willen in hun verhalen over versieren niet voor elkaar onderdoen. Alle trucs lukken. Hoe meer meisjes je scoort, hoe beter. Maar meisjes kunnen er tegenwoordig ook wat van! Score is een spel dat ingaat op allerlei thema's die deze jonge mannen en vrouwen bezighouden. Thema's als uiterlijk, seksuele identiteit en contact leggen worden op zo'n manier behandeld dat de jongeren zich er goed in kunnen vinden.

Aantal Spelers: 2-24
Leeftijd: 12-18 jaar
Spelduur: 1 tot 1½ uur

